

Seminar Nr. 07-24

Schallschutz im Büro- und Verwaltungsbau

Bauphysik

- Inhalte:** Es werden die für den Büro- und Verwaltungsbau schalltechnischen Anforderungen erörtert sowie die gängigen Bauweisen und Bauelemente hinsichtlich ihrer schalltechnischen Eigenschaften vorgestellt. Typische Schallschutzprobleme werden anhand von Fallbeispielen erörtert und Empfehlungen zur Vermeidung von Schallschutzmängeln daraus abgeleitet. Die rechnerischen Nachweise eines ausreichenden Schallschutzes werden behandelt.
- Termine:** 26.04.2024, 08:45 - 16:30 Uhr,
- Ort:** Internet
vom eigenen PC im Büro oder von zu Hause
- Referenten:** Prof. Dipl.-Ing. Rainer Pohlenz
- Fortbildung:** 8 UE à 45 Minuten für Bauvorlageberechtigte / Nachweisberechtigte Schallschutz
- Kosten:** Mitglieder: 226,10 € (190,00 € + MwSt.)
Nichtmitglieder: 285,60 € (240,00 € + MwSt.)
- Anmeldeschluss:** 20.04.2024

Seminar Nr. 07-24

Schallschutz im Büro- und Verwaltungsbau

Bauphysik

Tagesprogramm am 26.04.2024

- Tagungsort: Internet, vom eigenen PC im Büro oder von zu Hause
- 08:45 - 09:00 **Begrüßung/ Organisatorisches**
Prof. Dipl.-Ing. Rainer Pohlenz
- 09:00 - 10:30 **Anforderungen und Richtwerte für den Schallschutz
Bauordnungsrechtlich vorgeschriebener und zivilrechtlich geschuldeter
Schallschutz gemäß DIN 4109 und VDI 2569 Leichte Trennwände:
Wirkungsweise, Einfluss von Beplankung, Unterkonstruktion, Dichtheit un**
Prof. Dipl.-Ing. Rainer Pohlenz
- 10:30 - 10:45 **Kaffeepause**
- 10:45 - 12:15 **Flankierende Glasfassaden: Wirkungsweise, Einfluss von Verglasungsart
und Pfosten-/ Riegelausbildung Estriche, Hohlraum- und Doppelböden,
Unterdecken**
Prof. Dipl.-Ing. Rainer Pohlenz
- 12:15 - 13:15 **Mittagspause**
- 13:15 - 14:45 **Flankierende Glasfassaden: Wirkungsweise, Einfluss von Verglasungsart
und Pfosten-/ Riegelausbildung**
Prof. Dipl.-Ing. Rainer Pohlenz
- 14:45 - 15:00 **Kaffeepause**
- 15:00 - 16:30 **Raumakustik Anforderungen ASR A3.7, DIN 18041, VDI 2569; Elemente zu
Regulierung der Raumakustik**
Prof. Dipl.-Ing. Rainer Pohlenz